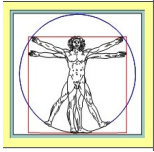


INSTRUCTIE BIJ DE VAKJES VAN HET SPEELBORD



Feedback

Je krijgt een kaartje met daarop een eigenschap. Je kunt dit kaartje op 2 manieren gebruiken.

1. Je geeft alleen zelf aan of die eigenschap op jou van toepassing is.

2. Je kunt de groep vragen of zij vinden dat die eigenschap op jou van toepassing is.

Je doet zelf niet mee aan dat gesprek maar als iedereen geweest is mag jij reageren.

Tip: je voorkomt moeilijke discussies als je het hebben van die eigenschap toelicht met concrete voorbeelden van gedrag op dat gebied.



Denkertje

Je krijgt een kaartje met een werkwoord. Beantwoord daarna zelf de vraag: “Wie, of wat moet ik <werkwoord op kaartje> ?” Daarna kun je de anderen vragen wat ze daar van vinden.



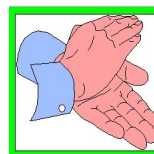
Vertel

Je staat nu in de schijnwerpers. Je krijgt een kaartje met een woord dat voor jou van alles en nog wat kan betekenen. Vertel wat dat woord met je doet. Bijvoorbeeld: Wat betekent het voor jou? Vind je het positief of negatief? Welke ervaring heb je ermee? Hoe ga je er mee om? Denk je er vaak aan?



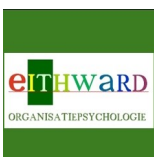
Kiezen

Je krijgt een kaartje met 2 woorden die elkaars tegenstelling of tegenpool zijn. Vertel welk woord je het meeste aanspreekt en waarom dat woord jouw voorkeur heeft.



Applaus

Wie of wat zou je graag een applaus willen geven en waarom? Je mag dat applaus ook aan jezelf geven of aan de groep vragen waarvoor jij een applausje verdient.



Wens

Je mag een wens doen. Alles mag: iets wat je zelf zou willen krijgen, iets wat er met jou zou moeten gebeuren of iets wat er met iemand anders of met de wereld zou moeten gebeuren.



Traantje

Vertel iets wat je verdrietig maakt of iets waarover je ooit eens verdrietig was.



Hartje

Geef iemand uit de groep een compliment. Noem concreet gedrag dat je op prijs stelt.



De groep

Hoe ervaar jij de groep mensen waarmee je dit spel nu speelt?



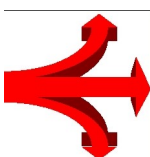
De bom

Noem iets dat jou doet / deed ontploffen.



Toveren

Stel dat je kon toveren. Wat zou jij als eerste veranderen?



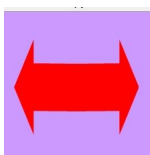
Plannen

Heb je plannen voor de toekomst? Zo ja, vertel de groep iets over die plannen.



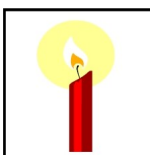
Bureaucratie

Noem iets wat jij heel bureaucratisch geregeld vindt.



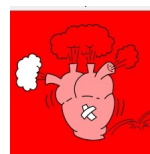
Dilemma

Wat is of was ooit een groot dilemma voor jou? Wat ga je waarschijnlijk doen of wat heb je toen gedaan?



Rust

Wat geeft je rust? Wie of wat maakt je rustig?



Stress

Noem iets wat bij jou persoonlijk stres veroorzaakt of ooit stress veroorzaakt heeft.

SPELREGELS

Je kunt dit spel op verschillende manieren spelen. Als de spelregels in de weg zitten of als ze om andere redenen niet bevallen, mag je ze gewoon veranderen. Wijk dus gerust af van de spelregels of verzin zelf nieuwe regels als dat beter werkt. Het spel werkt het best als je het speelt met meer dan 2 deelnemers want dan krijg je een veel meer gevarieerd beeld van hoe men jou ervaart.

Het begint op dezelfde manier als monopoly. Iedere deelnemer krijgt een pion en wie de hoogste ogen gooit met een dobbelsteen mag beginnen. Vervolgens gaat die persoon met zijn pion net zoveel vakjes verder als hij gooit met de dobbelsteen en volgt dan de instructie die hoort bij dat vakje. Daarna is de volgende deelnemer aan de beurt. Het is geen punt als twee of meer mensen op hetzelfde spelvakje komen te staan en als je weer bij start aangekomen bent, kunt je gewoon nog een rondje maken

Benoem één van de spelers tot spelleider. De spelleider bewaakt de spelregels, houdt de spreektijd van de deelnemers in de gaten en bepaalt of een onderwerp voldoende is uitgediept. Verder beheert hij de doosjes met kaartjes. Als iemand op een vakje komt waarbij er een kaartje gepakt moet worden, laat hij die speler zelf een kaartje uit het betreffende doosje pakken. Laat de kaartjes die je getrokken hebt liggen tot het eind van het spel zodat je het eindresultaat kunt noteren als je dat wilt. Doe de kaartjes dan pas weer terug in de doosjes.

BELANGRIJKE GEBRUIKSAANWIJZING

Met dit spel zul je geen eenduidig antwoord krijgen op de vraag wie je bent. Je zult zien dat er in feite maar 1 antwoord is op dat soort vragen en dat antwoord is: dat hangt er vanaf. Wat anderen van jou vinden hangt sterk af vanuit welke positie en met welke opvattingen die anderen naar jou kijken. Daarbij geldt dat wat een ander van jou vindt veel, zo niet meer over die ander zegt dan over jou. Als iemand anders naar jou kijkt en jou ervaart als iemand die overal een grap van maakt, heeft die ander waarschijnlijk niet zoveel gevoel voor humor. Andersom kan ook: als jij heel goed kunt schaken zul je al snel vinden dat iemand anders er niks van bakt. Verder is natuurlijk een punt dat je niet steeds dezelfde mensen om je heen hebt. Thuis heb je andere mensen om je heen dan in je werk of bij de tennisclub en in al die situaties hebben mensen steeds een ander idee over wie je bent en wat je kunt. Bovendien verandert hoe je je gedraagt continu in de loop van je leven en is wie je bent en wat je kunt sterk afhankelijk van wat je genetisch meegekregen hebt. Samengevat kun je zeggen dat wie je op een bepaald moment bent sterk afhangt van de omstandigheden waarin je je op dat moment bevindt, met wie je dan omgaat, je genen en wat je allemaal geleerd hebt en al meegemaakt hebt in je leven.

Bij dit spel zul je dus ontdekken dat mensen totaal verschillende antwoorden kunnen geven op de vraag of een bepaalde eigenschap op jou van toepassing is en of je een bepaalde vaardigheid wel, niet of een beetje hebt. Als je de visie en opvattingen van de mensen die meedoen aan dit spel weet te respecteren, zul je een heel gevarieerd en kleurrijk beeld krijgen van wie je bent en hoe anderen jou ervaren. Als je dat niet weet te respecteren en daarover in discussie gaat met andere deelnemers kun je flink ruzie krijgen. Als het spel die richting uit begint te gaan, kun je er beter meteen mee stoppen en iets anders gaan doen. Je kunt gedoe op dit gebied voorkomen door een spelleider te kiezen die mag ingrijpen als er een vervelende discussie ontstaat over het antwoord op een vraag of een opdracht van het spel.

Voorbeelden van opmerkingen die tot vervelende discussies kunnen leiden zijn:

- Dat ben ik niet met je eens, ik denk dat ik die eigenschap wel heb.
- Je zegt dat ik soms zo doe. Bewijs dat maar eens. Wanneer deed ik dan zo?
- Hoe kom je daarbij? Jij bent de enige die dat van me vindt.
- Ik kan me dat niet herinneren, ja dat was 10 jaar geleden, neem je me dat nog steeds kwalijk?
- Wat je zegt dat ben je zelf. Niet ik, maar jij bent degene die ... (jijbakken).